|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 9 주차 | **기간** | 3.3 ~ 3.9 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | VR캐릭터의 동기화문제를 해결해보려는 중이다. | | | | |

<상세 수행내용>

디펜스모드에서의 동기화는 해결하였지만. VR모드에서의 캐릭터가 제대로 동기화를 하지 못하는 현상을 해결해보려고 하고있다.(위치를 제외한 모든것이 제작동을 하지 못함) 동기화를 위해 여러 테스트를 해보고 있다. 우선 왜 동기화를 못하고 있나 생각했을때 하나 생각난점은 포톤서버의 이해력이 부족한것같았다. 서버를 무작정 동기화만 하고 끝내려고 하여 제대로 알고 쓰지못하다 보니 다른방식으로의 동기화(VR)에 대해서 응용을 하지 못하고있다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | -디펜스 시점에서 VR플레이어 동기화를 하지 못함. | | |
| **해결방안** | -VR과 서버에 대한 튜토리얼과 포톤 메뉴얼 확인. | | |
| **다음주차** | 9 주차 | **다음기간** | 3.9 ~ 3.16 |
| **다음주 할일** | 디펜스 시점에서 VR플레이어의 모든 동작을 동기화 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |